



COMUNE DI MONTEMILETTO PROVINCIA DI AVELLINO

UFFICIO DEL SINDACO **AVVISO PUBBLICO**

Si informa la Cittadinanza che è in corso la riscossione delle lampade votive relative all'anno 2025. Dal **13 ottobre 2025** sarà possibile recarsi presso l'Ufficio del Comune (sito a piano terra) per il pagamento delle lampade votive, sia perenni, che occasionali in vista della ricorrenza della Commemorazione di tutti i fedeli defunti.

L'Ufficio sarà aperto al pubblico fino al giorno 28.10.2025 nei seguenti giorni ed orari:

- Lunedì 08.30-12.00 – 16.00-18.00
- Martedì 08.30-12.00
- Mercoledì 08.30-12.00 – 16.00-18.00
- Giovedì 08.30-12.00
- Venerdì 08.30-12.00

L'Ufficio sarà aperto al pubblico anche il giorno sabato 25.10.2025, dalle ore 08.30-12.00.

Le tariffe fissate sono le seguenti:

- **per ogni lampada votiva perenne**, tariffa annua di **€ 22,00** c.u.;
- **per ogni lampada votiva occasionale**, tariffa di **€ 1,00** c.u..

Il pagamento dovrà essere effettuato mediante bollettini precompilati sul **c/c postale n. 14731830**.

In alternativa, il pagamento può essere effettuato mediante:

- elaborazione da parte dell'utente della ricevuta di pagamento tramite il servizio **pagoPA**, accedendo al sito istituzionale del Comune ed indicando nella causale il nominativo del defunto;
- **POS** con carta/bancomat presso l'Ufficio del Comune.

Dopo aver effettuato il versamento, è preferibile che gli utenti si rivolgano al personale addetto presso il civico Cimitero per l'individuazione della tomba del defunto.

Il termine ultimo per regolarizzare il pagamento delle tariffe delle lampade votive perenni è fissato al 31 dicembre 2025; successivamente le lampade votive non regolarizzate verranno disattivate.

Per ulteriori informazioni è possibile contattare il Comune al numero di telefono 0825/963003.

Sarà anche possibile scaricare il bollettino postale dal sito istituzionale del Comune di Montemiletto (www.comune.montemiletto.av.it).

Dalla Sede Comunale, 7 ottobre 2025

IL SINDACO
f.to *Massimiliano Minichiello*